

Lückentexte mit Hot Potatoes

Inhalt:

Unterrichtsskizze:	3
Ergänzenden Erläuterungen für die Lehrkraft.....	4
Anhang:	6

Lückentexte mit Hot Potatoes

Lernumgebung:	Computerraum / Medienecke
Verwendete Software:	Hot Potatoes 6, Internet-Browser (in einer aktuellen Version)
erforderl. Lernstand der Schüler/-innen	Die Sch. besitzen grundlegende Kenntnisse im Umgang mit einem Computer. Sie sind geübt im Schreiben von Texten mit einem Textverarbeitungsprogramm (Tastaturkenntnisse). Sie können Texte speichern.
Klassenstufe	ab 4
Zielsetzung:	Die Sch. erstellen mit dem Programm Hot Potatoes Lückentexte. Diese können von anderen Schülern am PC gelöst werden. Die Nutzung ist in verschiedenen Fächern denkbar.

Vorbemerkungen:

Für Informationen zum Programm „Hot Potatoes“ siehe Anhang.

Es wird davon ausgegangen, dass für die Einführung der Schüler/Schülerinnen in das Programm ein Computerraum mit Beamer zur Verfügung steht. Besitzt die Schule Medienecken, muss die Einführung in das Programm in Kleingruppen geschehen. Hierfür ist der erforderliche unterrichtliche Organisationsaufwand entsprechend höher.

1. Unterrichtsstunde:

Die erste Übung wird mit den Schülerinnen und Schülern gemeinsam erstellt. Dabei werden die erforderlichen Schritte durch die Lehrkraft mit Hilfe des Beamers schrittweise demonstriert und von den Schülern sofort nachvollzogen.

2. und evt. weitere Unterrichtsstunden

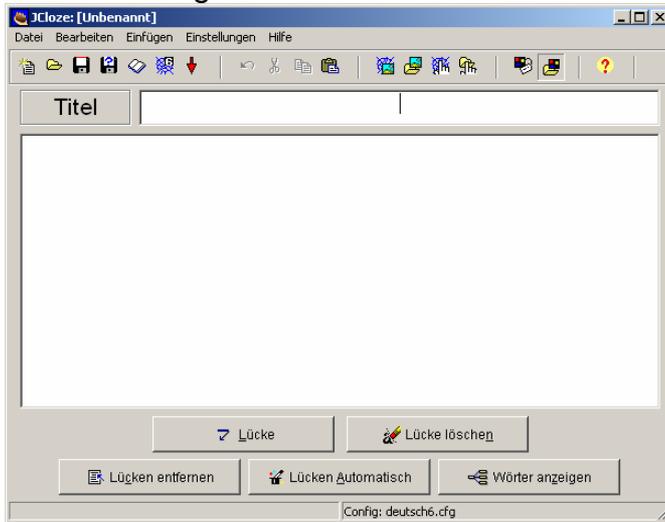
Die Schülerinnen und Schüler erstellen eigene Lückentexte nach Vorlage. Dies ist bei entsprechender Unterrichtsorganisation auch gut in Klassen mit Medienecken möglich.

Abschluss

Die Schülerinnen und Schüler bearbeiten die Lückentexte anderer am PC.

Unterrichtsskizze:

1. Start des Programms Hot Potatoes und des Programmmoduls Jcloze.



2. Eingabe des *Lückentexttitels*.
3. Eingabe des *Lückentextes*.
Wenn Schüler wenig Übung bei der Eingabe von Texten haben, sollte dieser zunächst kurz gehalten werden.



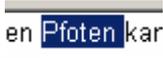
4. *Zwischenspeicherung*
Beim Klicken auf Schaltfläche „Speichern“ wird als Speicherort für die Datei der Ordner „Eigene Dateien“ vorgeschlagen. Dieser kann übernommen werden.



Zur Unterscheidung sollten die Schülerinnen und Schüler aber unterschiedliche Dateinamen eintragen. z.B. Igel-Imke, Igel-Jan usw.



5. Setzen der späteren Lücken

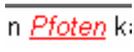
Markieren des Wortes mit Doppelklick. 

Klick auf die Schaltfläche 

Die Dialogbox „Alternativen ...“ erscheint. Diese einfach mit Klick auf



bestätigen.

Die spätere Lücke ist nun hervorgehoben. 

6. In gleicher Weise die anderen Lücken festlegen.

7. Die Datei erneut durch einfachen Klick auf die Schaltfläche „Speichern“ sichern.

8. Generierung des Lückentextes durch Klick auf die Schaltfläche 

9. Die erscheinende Dialogbox „Leere Webseiten speichern“ mit Klick auf die Schaltfläche „Speichern“ bestätigen.

10. Es erscheint die Dialogbox „Übung ansehen oder hochladen“. Durch Klick auf

die Schaltfläche



können sich

die Schülerinnen und Schüler ihre erstellten Lückentexte sofort im Internetbrowser ansehen.

Ergänzenden Erläuterungen für die Lehrkraft.

Geht man wie beschrieben vor, werden zwei Dateien erzeugt: Im Beispiel die Datei „Igel-Lehrer.jcl“. Dies ist die Datei des Hot Potatoe-Moduls *Jcloze*. Sie ist Basis für die zweite Datei „Igel-Lehrer.htm“. Diese htm-Datei enthält die eigentliche Übung. Möchte man verschiedene von Schülern erstellte Lückentextübungen zusammenfassen, ist es ausreichend alle gewünschten htm-Dateien in einen gemeinsamen Ordner zu kopieren. Die Übungen können dann durch einen Doppelklick auf das jeweilige Symbol gestartet werden.

Nimmt man nachträglich Veränderungen an der *Jcloze*-Datei vor, z.B. um entdeckte

Fehler zu berichtigen, muss die htm-Datei durch Klick auf die Schaltfläche  erneut erstellt werden. Dabei kann die alte htm-Datei überschrieben werden.

Beispiel:



Anmerkungen:

- Die Lehrkraft muss mit der grundlegenden Bedienung des Programms Hot Potatoes vertraut sein. Die Abt. IT-Dienste des IQSH bietet die Möglichkeit kostenloser Schulungen für Lehrer und Lehrerinnen in Schleswig-Holstein.
- Die von den Schülern erstellten Dateien sollten von der Lehrkraft geordnet und wenn möglich zentral abgelegt werden, sodass von allen Computerarbeitsplätzen aus darauf zugegriffen werden kann.
- Die Konfigurationsdatei, die das Aussehen der von Hot Potatoes erstellten Übungsdatei steuert, wird von der Lehrkraft erstellt und vorher in das Programm eingebunden. Die erforderlichen Angaben sind im Anhang dokumentiert.
- Die Schaltfläche „Prüfen“ auf der Übungsseite funktioniert nur, wenn der verwendete Internetbrowser aktive Inhalte zulässt.
Erscheint beim Internet Explorer z.B. die Meldung "**Das Anzeigen aktiver Inhalte, die auf den Computer zugreifen können, wurde für diese Datei aus Sicherheitsgründen gesperrt. Klicken Sie hier, um Optionen anzuzeigen...**" ist es erforderlich, folgende Einstellungen vorzunehmen:
 - Klicken Sie in Internet Explorer im Menü **Extras** auf **Internetoptionen**.
 - Führen Sie in der Liste auf der Registerkarte **Erweitert** einen Bildlauf bis zum Abschnitt **Sicherheit** durch.
 - Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ausführung aktiver Inhalte in Dateien auf dem Arbeitsplatz zulassen** und klicken Sie dann auf **OK**.

Anhang:

Informationen zu Hot Potatoes

Hot Potatoes ist eine Autorensoftware, die aus sechs Einzelprogrammen zur Erstellung von Übungen besteht, die am Computer bearbeitet werden können.

Jquiz:	Quiz mit kurzen Antworten oder Multiple-Choice-Übungen
Jcloze:	Lückentexte
Jcross:	Kreuzworträtsel
Jmix:	Schüttelwörter/-sätze
Jmatch:	Zuordnungsübungen

Für die Nutzung in staatlichen Bildungseinrichtungen ist Hot Potatoes kostenlos. Weitere Informationen können hier abgerufen werden:

<http://www.hotpotatoes.de>

<http://hotpot.uvic.ca>

<http://halfbakedsoftware.com/>

<http://www.lehrer-online.de/url/hot>

Konfiguration der Ausgabe:

Zugriff über



Konfigurationsdatei: C:\Programme\HotPotatoes6\translations\luecke.cfg

Bearbeiten Einfügen

Titel/Anweisungen | Meldungen/Kommentare | Schaltflächen | Erscheinungsbild | Timer | Sonstiges

Übungs-Untertitel
Lückentextübung

Anweisungen:
Fülle alle Lücken aus. Klicke dann auf "Prüfen". Wenn du Hilfe brauchst, klicke auf "Tipp". Das kostet aber Punkte!

Laden | Speichern | Speichern unter | OK | Hilfe

Konfigurationsdatei: C:\Programme\HotPotatoes6\translations\luecke.cfg

Bearbeiten Einfügen

Titel/Anweisungen | Meldungen/Kommentare | Schaltflächen | Erscheinungsbild | Timer | Sonstiges

Richtig:
Richtig!

Anzeige für "Falsch":
Einige Lösungen sind falsch. Du kannst sie aber berichtigen.

Ein richtiges Element wurde hinzugefügt:
Der nächste richtige Buchstabe wurde hinzugefügt.

Ihr/Dein Ergebnis ist:
Punktestand:

Laden | Speichern | Speichern unter | OK | Hilfe

Konfigurationsdatei: C:\Programme\HotPotatoes6\translations\luecke.cfg

Bearbeiten Einfügen

Titel/Anweisungen | Meldungen/Kommentare | Schaltflächen | Erscheinungsbild | Timer | Sonstiges

Zeitlimit

Ein Zeitlimit für diese Übung vorgeben

Minuten: 1
Sekunden: 0

Text für "Zeit ist abgelaufen":
Die Zeit ist vorbei!

Laden | Speichern | Speichern unter | OK | Hilfe

Konfigurationsdatei: C:\Programme\HotPotatoes6\translations\luecke.cfg

Bearbeiten Einfügen

Meldungen/Kommentare | Schaltflächen | Erscheinungsbild | Timer | Sonstiges | Anpassen | CGI

Dropdownliste statt Eingabefeld in Outputdatei
 Wortliste unterhalb des Texts hinzufügen
 Berücksichtigung der Groß-/Kleinschreibung
 Eine Tastatur mit nicht-lateinischen Buchstaben als Eingabehilfe hinzufügen
Immer folgende Buchstaben auf der Tastatur einschließen:
[]

2 Buchstaben ist die Mindestgröße für Lückenfelder auf der Webseite.

HTML-Datei speziell für linksläufige Sprachen optimieren
 Eine separate verlinkte Datei mit dem JavaScript-Code erstellen

Laden | Speichern | Speichern unter | OK | Hilfe

Auf den anderen Karteikarten sind keine Veränderungen der Einstellungen vorzunehmen.

Speichern Sie die vorgenommenen Veränderungen unter einem neuen Namen ab. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche „Speichern unter“ und legen Sie Speicherort und Dateinamen fest. Sie können diese Konfigurationsdatei dann auf andere Computer übertragen und dort über die Schaltfläche „Laden“ einbinden. Natürlich können die Schüler dies auch selbst tun, wenn es ihnen zuzutrauen ist.